# **PROYECTO: BBDD IMDB**

El objetivo de este proyecto final es crear una BBDD de películas y guardar todo ello en un fichero.

* Crear un proyecto en GIT llamado IMDB para que contenga todos los ficheros del proyecto y compartirlo con todos los desarrolladores del equipo.
* Crear una clase denominada Professional con los siguientes atributos públicos:
  + name
  + age
  + genre
  + weight
  + height
  + hairColor
  + eyeColor
  + race
  + isRetired
  + nationality
  + oscarsNumber
  + profession
* Esta clase debe tener un constructor que incluirá en sus parámetros todos estos atributos
* Esta clase tendrá un método que muestre en consola el valor de todos estos atributos
* Crear un archivo main y con varios objetos de la clase Professional y mostrar todos sus atributos usando el método anterior.
* Actualizar el GIT con una nueva versión de la app
* Crear una clase que se llame Movie con los siguientes atributos públicos
  + title
  + releaseYear
  + actors
  + nacionality
  + director
  + writer
  + language
  + plataform
  + isMCU
  + mainCharacterName
  + producer
  + distributor
* Los únicos parámetros del constructor son:
  + title
  + releaseYear
  + nacionality
  + genre
* Crear un método que muestre todos los datos de las peliculas
* Tomando estas clases crear un fichero main que muestre todos los datos de las películas
* Actualizar GIT con una nueva versión de la app
* Crear una clase denominada Imdb cuyo constructor reciba un array de objetos de la clase Movie
* Con un único atributo publico denominado películas que es un array de objetos de la clase Movie
* Crear un fichero main para probar esta clase creando un objeto de tipo Imdb
* Actualizar GIT con una nueva versión de la app
* Convertir a JSON el objeto Imdb
* Guardar dicho objeto en un fichero JSON con el nombre “imdbBBDD.json”.
* Actualizar el GIT con una nueva versión de la app
* Leer el fichero “imdbBBDD.json” y almacenarlo en una instancia de la clase Iemedebe
* Crear un método en la clase Iemedebe denominado *escribirEnFicheroJSON(nombreFichero: string)* que tome el nombre de un fichero como parámetro de entrada y genere un fichero json con toda la información de la base de datos
* Crear un método de la clase Imdb denominado *obtenerInstanciaIMDB(nombreFichero:string):Imdb* que devuelva un objeto de la clase Imdb creado a partir del fichero.
* Crear un nuevo main que solicite por pantalla cada uno de las propiedades de la clase Pelicula e inserte una nueva película en el fichero “imdbBBDD.json”